

# OBEISSANCE

## CLASSE 3

**EXERCICE N° 1**  
**ABSENCE "ASSISE" EN GROUPE 3mm**  
**Coef. 3 - 30 pts**

### EXECUTION

Les chiens sont "**ASSIS**" en rang à environ 3 m l'un de l'autre.  
Les Conducteurs se retirent en un endroit **HORS VUE** des chiens.  
Le nombre MAXI de chiens pour cet exercice sera de 10 (le MINI étant de 3).  
Le Juge définira suivant le nombre de participants au concours, combien de groupes seront formés.  
A la fin des 2 minutes, les Conducteurs sont invités à rejoindre leurs chiens, qu'ils reprendront en position de base, après autorisation.

### COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"**ASSIS**" "**PAS BOUGER** ou **RESTE**" "**AU PIED**" ou **Autres**.

### DIRECTIVES DE JUGEMENT

Chien se couche ou rampe plus d'une fois sa longueur = 0.  
Chien aboie 1 ou 2 fois = - 1 à - 2 pts.  
Aboie continuellement = 0.  
Piétine = - 1 à - 2 pts.  
Chien bouge continuellement = - 1 à - 2 pts.  
Chien rampe ou se lève après 2 mn au retour du Conducteur = 5 pts Maxi.  
Le chien n'est pas pénalisé s'il tourne la tête du à des bruits ou distraction Hors du Ring.  
Autres fautes = à l'appréciation du Juge.

**EXERCICE N° 2**  
**ABSENCE "COUCHE" EN GROUPE 4mm**  
**Coef. 2 - 20 pts**

### EXÉCUTION

Les chiens sont "**COUCHÉS**" en rang à environ 3 m l'un de l'autre.  
Les Conducteurs se retirent en un endroit **HORS VUE** des chiens.  
Le nombre MAXI de chiens pour cet exercice sera de 10 (le MINI étant de 3).  
Le Juge définira suivant le nombre de participants au concours, combien de groupes seront formés.  
Les chiens resteront **COUCHÉS** 4 minutes et seront soumis à des diversions pendant l'exercice.  
Le Juge et/ou le Commissaire tourneront autour des chiens et entre eux.  
A la fin des 4 minutes, les Conducteurs sont invités à rejoindre leurs chiens, ils se placeront derrière eux à 3 m environ, s'arrêteront et après autorisation du Juge (3 à 5 secondes après), rejoindront leurs chiens, qu'ils reprendront au pied en position de base.

### COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"**COUCHÉ** ou **TERRE**" "**PAS BOUGER** ou **RESTE**" "**AU PIED**" ou **Autres**.

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Chien se lève, s'assoit pendant les 4 minutes ou rampe + de la longueur de son corps = 0

Chien aboie 1 ou 2 fois = - 1 à - 2 pts

Chien aboie continuellement = 0

Assis ou debout après les 4 mn au retour du Conducteur = 5 pts Maxi

Si chien perturbe le groupe en se déplaçant vers d'autres chiens, l'exercice est interrompu et l'exercice recommencé sans le perturbateur.

Autres fautes = à l'appréciation du Juge.

<p><b>EXERCICE N° 3</b> <b>SUITE SANS LAISSE</b> <b>Coef. 3 - 30 pts</b></p>
--------------------------------------------------------------------------------------

## EXÉCUTION

Le chien devra suivre son Conducteur en marchant à sa Gauche, son épaule à hauteur du genou du Conducteur.

L'exercice sera effectué au pas **NORMAL**, pas **LENT** et pas de **COURSE** suivant le Schéma établi comprenant au pas **NORMAL** :

2 changements de direction à G et à D, 2 1/2 tours à D et 2 à G + 2 arrêts ;

au pas **LENT** : 2 à G, 2 à D, 1/2 tour G ou D + 2 arrêts ;

au pas de **COURSE** : 2 à G, 2 à D; 1/2 tour à D et 1/2 tour à G Pas d'arrêt.

Lors d'un arrêt au pas **NORMAL** depuis la position **DEBOUT**, le Conducteur effectuera 2 à 3 pas dans des directions différentes (G ou D, AV, AR) avant de reprendre sa marche normale. Le Conducteur devra balancer les bras naturellement. Le changement d'allure s'effectuera sans arrêt.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

**"X AU PIED ou AU PIED" ou Autres. Au départ, changement d'allure seulement et après les arrêts.**

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Tous les Concurrents devront suivre le parcours défini sur le Schéma, ou sur directives du Commissaire.

Le chien qui abandonne son Maître = 0.

S'il suit à PLUS de 0,50 m pendant la plus grande partie du parcours, il sera pénalisé de tous les points.

Les autres fautes (dépasse par intermittence ou traîne légèrement, non assis immédiatement aux arrêts, manque de contact, cdt. non autorisé, etc... ) seront laissées à l'appréciation du Juge.

Les Conducteurs qui ne balanceront pas les bras naturellement (coudes au corps et/ou poings fermés par exemple) seront pénalisés de 2 pts.

Si le chien marche lentement, seulement 6/7 points doivent lui être attribués.

Si le Conducteur effectue les 1/2 tours à Gauche (volte face allemande) le chien doit contourner, de très près, le Conducteur par le côté Droit.

**EXERCICE N° 4**  
**DEBOUT, ASSIS ET COUCHE PENDANT LA MARCHÉ**  
**Coef. 3 - 30 pts**

## EXÉCUTION

Cet exercice nécessite la mise en place de 4 Cônes délimitant un carré de 10 m x 10 m. Le Conducteur en bordure extérieure du carré, avec son chien en position de base (A ou D) devra sur indication de Commissaire, avancer dans la direction demandée (sens anti-horaire) autour du carré. Après le 1er changement de direction, le chien reçoit l'ordre de mise en place "**DEBOUT**" le Conducteur continue de marcher sans s'arrêter, sans se retourner, ni modifier son allure à l'extérieur du carré.

Lorsqu'il rejoint son chien, le Conducteur sans s'arrêter le reprend au pied par un Cdt et continue sa marche ; après le changement de direction suivant, le chien reçoit l'ordre de mise en place "**ASSIS**" le Conducteur devra continuer comme prescrit après la première position.

Après avoir fait le tour complet, il reprendra son chien au pied, toujours sans s'arrêter et continue de marcher, et ensuite au changement de direction suivant, il ordonne à son chien la mise en place "**COUCHÉ**" dans les mêmes conditions que pour les autres positions.

Les positions devront être exécutées environ au milieu de chaque ligne. Après un dernier tour complet pour reprendre son chien dans les mêmes conditions, il continuera sa marche jusqu'au Cône suivant et après l'avoir dépassé, le Commissaire donnera l'ordre de fin d'exercice.

Le chien devant être au pied, en position de base.

Un ordre verbal peut être donné aux changements de direction.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"X AU PIED" ou "AU PIED" "DEBOUT" "ASSIS" "COUCHÉ" ou Autres.

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Si 2 positions ne sont pas effectuées, il lui sera attribué la note = 0.

Pénalités pour une seule position ratée = - 3 pts.

Le chien qui avancerait de **PLUS** de sa longueur du corps ou change de position (après l'avoir effectué) perdrait la position.

Une légère pénalité pourra être attribuée si le chien ne suit pas correctement au pied.

Autres fautes = à l'appréciation du Juge (Bouger, en Biais, etc ...).

**EXERCICE N° 5**  
**RAPPEL AVEC DEBOUT ET COUCHE**  
**Coef. 4 - 40 pts**

## EXÉCUTION

Sur ordre du Commissaire et après autorisation du Juge, le Conducteur avec son chien au pied s'éloignera de 25 m environ dans la direction indiquée ; après avoir effectué un 1/2 tour, le chien sera laissé en position "**COUCHÉE**".

Le Conducteur revient au point de départ, fait un 1/2 tour pour faire face au chien et après autorisation du Juge, le Conducteur rappelle son chien au pied par le Cdt qu'il désire.

Lorsque le chien a parcouru environ 1/3 de la distance le séparant de son Maître, celui-ci lui ordonne de s'arrêter en position "**DEBOUT**" qu'il devra maintenir ; après autorisation le Conducteur rappellera son chien et lorsqu'il aura parcouru le 2° 1/3 de la distance, il sera commandé de tenir la position "**COUCHÉE**" puis enfin, après autorisation sera rappelé au pied, en position de base.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"X AU PIED" ou "AU PIED" "COUCHÉ" "PAS BOUGER ou RESTE" "DEBOUT" "COUCHÉ" ou TERRE ou Autres.

Le nom du chien peut être donné aux rappels mais très brefs.

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Le chien qui n'effectue aucune position = 0.

Perte d'une position = il ne pourra obtenir que 7 pts Maxi.

Si le chien n'obéit pas immédiatement aux ordres reçus pour maintenir la position et qu'avant de la prendre, se déplace de PLUS de 3 longueurs de son corps, sera pénalisé de 2 pts pour chaque position.

Si plus de 3 cdts de rappel sont donnés, il ne peut lui être attribué que 6 pts maxi.

Le chien devra rejoindre son Maître au moins au trot.

Le Juge tiendra compte de la vitesse du chien et de la rapidité à effectuer les positions demandées si son déplacement est inférieur à 3 m.

Le chien qui ne garde pas sa position **COUCHÉE** avant son rappel sera pénalisé de 1 pt, plus éventuellement 1 pt de déplacement (maxi 1 m).

Au-delà de 1 m = 0.

Autres fautes = à l'appréciation du Juge.

### **EXERCICE N° 6**

#### **EN AVANT, DEBOUT & COUCHE DANS LE CARRE**

**Coef. 4 - 40 pts**

## EXÉCUTION

Depuis le point de départ indiqué par un Cône, le chien après autorisation du Juge, sera envoyé "**EN AVANT**", en direction d'un autre Cône situé à environ 10 m du point de départ.

Arrivé à proximité de ce Cône, le Conducteur commandera à son chien de garder l'immobilité en position "**DEBOUT**" dans un rayon de 2 m autour du Cône.

Après 3 secondes env., sur autorisation du Juge, **DEPUIS** son point de départ, le Conducteur recommandera un 2° "**EN AVANT**" pour le diriger vers le Carré de 3 m x 3 m délimité par 4 Cônes et situé environ à 25 m.

Quand le chien a atteint le Carré, il lui est ordonné de garder l'immobilité en position "**COUCHÉE**" à l'intérieur de ce Carré (voir schéma). Après autorisation, le Conducteur s'avance vers son chien et à 2 m environ de la limite du Carré, il obliquera sur sa droite de 10 m environ et ensuite se dirigera vers le Cône de départ.

Après autorisation, il devra rappeler son chien au pied en marchant, sans s'arrêter, sans se retourner, ni ralentir son allure.

Le chien devra revenir spontanément au pied du Conducteur et ensemble ils continueront jusqu'au Cône de départ.

La direction du Carré par rapport à la 1 ère ligne peut être orienté à l'opposé du croquis.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"X EN AVANT ou EN AVANT", "DEBOUT" "RESTE ou PAS BOUGER", "COUCHÉ ou TERRE" "X AU PIED ou AU PIED" "DROITE ou GAUCHE pour diriger le chien" et/ou GESTES du BRAS.

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Nombre total de Commandements = 6 (sans pénalité) :

En Avant ; Debout ; 2° En Avant ; Arrêt ; Couché ; Rappel (les gestes ne sont pas autorisés pour le

"COUCHÉ" dans le carré ou pour le rappel).

Commandements supplémentaires = Si le chien obéit à l'ordre donné = - 1 pt chaque. (exemple : A gauche, le chien va à gauche).

Si le chien n'obéit pas à l'ordre donné = - 2 pts chaque. (exemple : A gauche, le chien va à droite)

Conducteur se déplace en donnant les commandements = 0.

Conducteur exécute des mouvements du corps = 8 pts Maxi attribués

Chien s'assoit ou se couche près du cône = 8 pts Maxi attribués

Se couche hors du 1er cercle ou hors du Carré = 0 (même si -de 6 cdt).

Le chien doit avoir les 4 pattes dans le cercle avant autorisation de diriger vers le carré.

Chien change de position dans carré ou se déplace avant rappel = 0

Autres fautes = à l'appréciation du Juge.

<p><b>EXERCICE N° 7</b> <b>RAPPORT D'OBJET DIRECTIONNEL</b> <b>Coef. 3 - 30 pts</b></p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------

**Nota** : pour cet exercice, il sera nécessaire d'avoir 3 haltères bois, de 150 à 200 gr pour les petits chiens et de 200 à 300 gr pour grands chiens.

## EXÉCUTION

Trois haltères en bois sont placées de façon aisément visible sur une ligne à environ 5 m de distance entre elles.

Le Conducteur et le chien sont placés à environ 20 m de l'haltère centrale faisant face aux objets.

Le chien est envoyé à un cône situé à environ 10 m du point de départ.

Il est commandé au chien de se tenir en position **DEBOUT** près du cône et il ne devrait pas s'en tenir éloigné de plus de 2 m.

Après 3 secondes environ, le Conducteur reçoit instruction de diriger le chien vers l'haltère désignée, gauche ou droite, qu'il doit rapporter et remettre correctement assis devant lui ou sur le côté.

Le commissaire place les 3 haltères après qu'il ait été décidé par le tirage au sort, celle qui doit être rapportée.

L'haltère tirée (gauche ou droite) est toujours placée première.

**Nota** : l'haltère centrale n'est JAMAIS tirée au sort.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"EN AVANT DEBOUT", "DROITE" ou "GAUCHE" et/ou signes du bras  
"APPORTE" "DONNE"

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Ne rapporte pas la bonne Haltère, ou plus de 3 commandements supplémentaires = 0.

Nombre total de Commandements autorisés = 5 (sans pénalité) : En Avant ; Debout ; Droite ou Gauche ; Apporte ; Donne + 1 cdt suppl. direction autorisé.

Départ anticipé = 7 pts Maxi attribués.

Mâchonne l'objet = 7 pts Maxi attribués.

Mâchonne l'objet fortement = 0

Chien s'assoit ou se couche près du cône = 8 pts Maxi attribués.

**EXERCICE N° 8**  
**SAUT DE HAIE AVEC RAPPORT D'OBJET METALLIQUE**  
**Coef. 3 - 30 pts**

**Nota :** la hauteur à sauter sera tributaire de la hauteur du chien au garrot, arrondie à la dizaine de cm supérieure. Ex. Chien mesurant au garrot 35 cm, devra sauter une hauteur de 40 cm. La hauteur MAXI de la haie étant de 0,70 m sera la hauteur maxi pour les chiens qui mesureraient plus de 70 cm au garrot. L'Haltère utilisée sera en métal, son poids sera de 175 gr env. pour petits chiens jusqu'à 650 gr env. pour gros chiens

## EXÉCUTION

Le Conducteur et son chien se placeront devant la haie, à la distance qu'il désire, du côté indiqué par le Commissaire.

Sur l'ordre du Juge le Conducteur jettera par-dessus la haie, l'Haltère que lui aura remis le Commissaire avant le début de cet exercice.

Après autorisation, le Conducteur enverra son chien pour effectuer le saut ainsi que le rapport.

Le chien devra sauter, se saisir de l'objet effectuer le saut de retour et remettre l'objet à son Maître : **ASSIS** devant lui ou sur le côté.

Un Commandement suivra pour rappeler le chien au pied en position de base.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"X SAUTE ET APPORTE" ou "X SAUTE" puis "X APPORTE" (dans ce cas le Cdt APPORTE doit être donné avant que le chien ait touché le sol après saut d'aller). "DONNE" "AU PIED" ou Autres.

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Le chien qui effectuerait un départ anticipé avant autorisation du Conducteur ou mâchonne l'objet ou le laisse délibérément tomber avant de le remettre, ne pourrait recevoir une note supérieure à 7 pts. Un mâchonné léger ou un tombé accidentel seraient peu pénalisés.

Le chien qui n'effectuerait pas le saut d'**ALLER** ou de **RETOUR** serait pénalisé de la totalité des points, il en serait de même pour le chien qui ne rapporterait pas l'objet ou commande **APPORTE** avant que l'objet soit tombé = 0.

Temps alloué pour ramener l'objet (après la prise) : 15 secondes.

Autres fautes = à l'appréciation du Juge.

**EXERCICE N° 9**  
**ODORAT ET RAPPORT**  
**Coef. 3 - 30 pts**

**Nota :** le Conducteur recevra un objet numéroté au début du Concours lors de sa Présentation. Pendant TOUT le parcours, le Conducteur ne devra pas, ni faire sentir l'objet, ni le faire voir à son chien.

## EXÉCUTION

Le Conducteur remettra au commissaire l'objet qui lui a été remis au début de son parcours (sans le montrer au chien).

Le Conducteur est prié de se retourner et le commissaire place alors l'objet du Conducteur - sans le toucher - avec 5 objets similaires, dans un cercle à 11; 12 ou 13 heures ou en ligne, approximativement à 10 m du conducteur.

Après autorisation le Conducteur commande son chien de rapporter son objet numéroté, qu'il devra lui remettre assis devant lui ou sur le côté.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"ASSIS" "PAS BOUGER ou RESTE" "X CHERCHE ET APPORTE ou APPORTE"  
"DONNE" "AU PIED" ou Autres.

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

L'importance devrait être attachée à l'empressement du chien à travailler et à son tempo.  
Si le chien anticipe le départ avant autorisation, mâchonne, le laisse tomber avant prise il ne pourra obtenir que 7 pts Maxi.  
S'il prend un autre objet que le sien en gueule = 0  
Autres fautes = à l'appréciation du Juge.  
Temps de rapport = 1 mn Maxi.

<p><b>EXERCICE N° 10</b> <b>POSITIONS A DISTANCE</b> <b>Coef. 4 - 40 pts</b></p>
------------------------------------------------------------------------------------------

## EXÉCUTION

Le chien sera mis à l'emplacement indiqué par le Commissaire en position COUCHÉE.  
Il s'en éloignera de 15 m environ.  
Le Commissaire se placera à 5 pas environ derrière le chien afin de signaler par gestes ou panneaux au Conducteur les positions à effectuer.  
Celles-ci sont au nombre de 6 = 2 **COUCHÉS**, 2 **ASSIS** et 2 **DEBOUTS** (chaque 3 sec.).  
L'ordre des positions sera déterminé par le Juge au début du concours et sera le même pour tous les concurrents.  
L'accent doit être mis sur la rapidité d'exécution.  
Après fin de l'exercice, sur autorisation du Juge, il rejoindra son chien et le reprendra au pied en position de base.  
Une ligne peut être tracée à l'AR du chien.

## COMMANDEMENTS AUTORISÉS

"ASSIS" "PAS BOUGER ou RESTE", "COUCHÉ, ASSIS, DEBOUT" "AU PIED" ou  
Autres (gestes brefs tolérés).

## DIRECTIVES DE JUGEMENT

Se déplace de la longueur de son corps (dans n'importe quelle direction) = 0  
Rate une position = il obtient 7 pts Maxi.  
Rate 2 positions = 0 Se déplace de la moitié du corps = - 2,5 pts.  
Chien s'assoit avant le retour du Conducteur = il obtient 8 pts Maxi.